

Hoe houd jij je huis koel? Tips en gratis hulp van Je Energiebespaarder!

Heerlijk, het is zomer. Even niet aan die hoge gasprijzen van afgelopen winter denken. Maar ook in de zomer kun je blijven besparen!

Met deze tips houd jij deze zomer je huis koel:

1. Houd de zon buiten en doe je zonwering omlaag vóórdat de zon naar binnen schijnt
2. Houd je ramen en deuren overdag dicht zodat de warme buitenlucht niet naar binnen komt
3. Zet je ramen open in de avond of ochtend zodat je woning weer kan afkoelen
4. Zet geen apparatuur aan die onnodig warmte opwekt
5. Gebruik een ventilator in plaats van een airco en bespaar stroom
6. Heb je een plafondventilator? Zorg dat de draairichting op de zomermodus staat
7. Vergroen je huis, tuin of balkon: groen zorgt voor verkoeling
8. Voor meer tips en uitleg zie bijgevoegde flyer van Je Energiebespaarder

Je Energiebespaarder kan je helpen met meer zonwerende tips en gratis producten. Maak een afspraak en zij brengen deze gratis voor je aan! Zo houd jij je huis koel deze zomer.



Tip: Zet een flesje bevroren water voor je ventilator. Dit verkoelt de luchtstroom.

Het beste moment om je voor te bereiden op komende winter is nu!

Wees slim en bereid je ook alvast voor op de volgende winter. Wist je bijvoorbeeld dat het dichten van kieren zowel in de winter als zomer voordelig is? In de winter houd je de kou buiten (en je huis warm) en in de zomer houd je de warmte buiten (en je huis koel). Je Energiebespaarder heeft tochtstrips en brievenbusborstels om tocht in je huis te voorkomen. Ben je zelf niet handig? Zij helpen ook met het aanbrengen van de producten.

Energiebespaarders zijn mensen die je slimme tips geven over hoe je zelf thuis energie kunt besparen. Ze zijn hier voor opgeleid en werken voor het Centrum voor Natuur- en Milieueducatie (CNME). Ga voor meer informatie of het maken van een afspraak naar:

www.cnme.nl/energiebespaarder of bel 06-17764392 .

Dit is een project van de gemeente Maastricht. Alle hulp en producten zijn gratis en je zit nergens aan vast.